**PRACTICA 3**

**OBJETIVO: Números aleatorios Python**

**DESCRIPCIÓN:**

Generar números aleatorios en Python es por suerte una tarea muy fácil usando la librería random.

Vamos a ver diferentes funciones:

* randint
* uniform
* random
* choice

Existe diferencia entre hay alguna diferencia entre el from cuyo código es

from urllib import request

y el fragmento de código utilizado import

import urllib.request

Mucha gente ya ha explicado sobre importvs from, así que quiero intentar explicar un poco más bajo el capó, dónde radica la diferencia real.

En primer lugar, permítanme explicar exactamente qué hacen las declaraciones de importación básicas.

**Import X**

Importa el módulo X y crea una referencia a ese módulo en el espacio de nombres actual. Luego, debe definir la ruta completa del módulo para acceder a un atributo o método particular desde el interior del módulo (por ejemplo: **X.name** o **X.attribute**)

**from X import \***

Importa el módulo**X** y crea referencias a todos los objetos públicos definidos por ese módulo en el espacio de nombres actual (es decir, todo lo que no tiene un nombre que comience con **\_**) o cualquier nombre que haya mencionado.

O, en otras palabras, después de ejecutar esta declaración, simplemente puede usar un nombre simple (no calificado) para referirse a las cosas definidas en el módulo **X**. Pero en **X** sí mismo no está definido, por lo **X.name** no funciona. Y si **name** ya estaba definido, se reemplaza por la nueva versión. Y si el nombre en **X** se cambia para apuntar a algún otro objeto, su módulo no lo notará.

Esto hace que todos los nombres del módulo estén disponibles en el espacio de nombres local.

**PASO 1: Función randint**

La función randint genera un número aleatorio **entero** entre 0 y n, siendo el segundo valor 30 en este caso.

from random import \*

print(randint(0, 30))

# 10

**PASO 2: Función uniform**

Si queremos generar valores aleatorios que sean **decimales** podemos hacer uso de uniform.

from random import \*

print(uniform(0,10))

# 6.68079620859125

**PASO 3: Función random**

Por otro lado tenemos la función random que no acepta parámetros y genera números aleatorios decimales de entre 0 y 1.

from random import \*

print(random())

# 0.00402817235037356

**PASO 4: Función choice**

Por último, la función choice nos permite elegir un elemento aleatorio de una lista.

from random import \*

print(choice(["A", "B", "C"]))

# C

**PASO 5: Crear una lista de 30 palabras y elegir 10 palabras**

**<PEGAR EL CODIGO>**

**PASO 6: Crear una función que elija 5 número aleatorios entre 1 y 50 sin repetición**

**<PEGAR EL CODIGO>**